**OSO 2017**

**Kontrakt**

|  |  |
| --- | --- |
| **Valg af emne** | Programmør/Game udvikler |
| **Begrundelse for dit valg** | Jeg har valgt programmør uddannelsen fordi jeg har stor interesse og meget eksterne viden om emnet. Jeg har haft en stor interesse for programmering siden jeg fik min førte computer. Da jeg fik min første computer lærte min onkel mig mit første programmering sprog, Java hvorefter jeg selv har forsat lært. Derfor har jeg valgt at skrive om programmør uddannelsen i min OSO Opgave. |
| **Problemformulering** | * Hvad er adgangskrav for en programmør uddannelse * Hvor meget tjener en nyuddannet programmør * Hvor meget senior en nyuddannet programmør * Hvor kan man få uddannelse * Hvad er fremtids muligheder for videreuddannelse * Hvordan ser job mulighederne ud |
| **Produktidé** | Jeg ville lavet et lille spil og fremvise de værktøjer og det sprog jeg har brugt |
| **Underskrift** | Skal underskrives i færdig stand og afleveres til klasselæreren senest **torsdag d. 16. november.**  Navn og klasse: |